

<h1>Griglia di apprendimento del Parco delle competenze S.T.E.A.M.</h1>	Utilizzare tecnologie come ruote e ingranaggi semplici in modo appropriato	Porre domande su concetti legati a scienza e tecnologia	Sperimentare/testare domande del tipo "cosa accadrebbe se"	Osservare e descrivere gli eventi	Organizzare giochi di ruolo utilizzando personaggi	Fare previsioni	Registrazione dati utilizzando grafici	Ordinare e classificare gli oggetti	Identificare i numeri e contare le quantità	Fingere che i personaggi siano impegnati in un'esibizione artistica, come danza, musica o recitazione	Realizzare creazioni artistiche a due e tre dimensioni per esprimere le proprie idee	Rispondere alle creazioni artistiche dei compagni	Identificare le relazioni di causa ed effetto
Guida introduttiva Elementi funzionali	●	●	●	●									
Guida introduttiva Benvenuto nel Parco delle competenze S.T.E.A.M.	●			●	●								
Rampe	●	●	●	●		●	●						
Movimento sull'acqua		●	●	●		●	●	●					
Probabilità				●		●	●		●				
Arti dello spettacolo										●	●	●	
Ingranaggi	●	●	●	●									
Reazione a catena	●	●	●	●									●