

Het LEGO® Education MAKER (ontwerp)proces



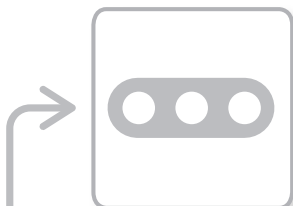
Het probleem definiëren



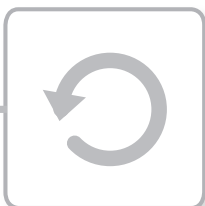
Brainstormen



Definieer de ontwerpcriteria



MAKEN



De oplossing evalueren en aanpassen



De oplossing communiceren