

Auf Entdeckungsreise

Durch Programmieren ans Ziel kommen

Name: _____

Kann Folgendes	Benötigt Hilfe	Arbeitet eigenständig	Kann anderen helfen
Probleme in kleinere Teilschritte zerlegen			
Probleme mithilfe von Sequenzen lösen			
Entscheidungen beim Programmieren begründen			
Beim Programmieren Sequenzen und Schleifen verwenden			
Überprüfen, ob Programme bestimmte Anforderungen erfüllen			
Fehler in einem Programm suchen und beheben			
Mithilfe des informativsten Denkens ein Problem lösen			
Ein Erlebnis mithilfe relevanter Fakten und beschreibender Einzelheiten nacherzählen			

Zusätzliche Anmerkungen:

