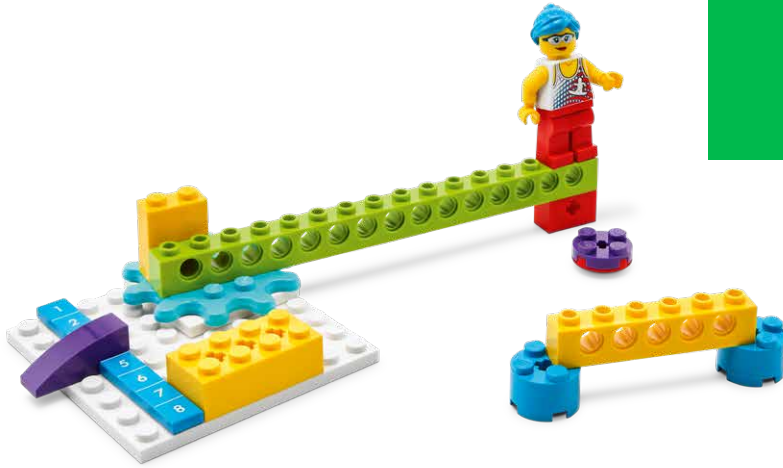


## خطة الدرس



ابن لعبة هوكي الطاولة. ما درجة الشدة أو الرفق التي تحتاج إليها كي تدفع الشخصية لإحراز هدف في كل مرة؟ في هذا الدرس، سيستكشف طلابك تأثيرات نقاط قوى الدفع المختلفة على حركة الجسم.

الصفان ١-٢



مبتدئ



٣٠-٤٥ دقيقة



## المشاركة (الفصل بأكمله، ٥ دقائق)

- نسّق مناقشة سريعة عن كيفية تحريك اللاعبين القرص أثناء لعبة الهوكي.
- اطرح الأسئلة لتحفيز طلابك للتفكير. فيما يلي بعض الاقتراحات:
- كيف يتحرك القرص؟
- كيف يستخدم اللاعبون عصا الهوكي لجعل القرص يتحرك بسرعة أو ببطء؟ (الدفعة الكبيرة تجعل القرص يتحرك بشكل أسرع. وربما تكون الدفعة الخفيفة أو المتوسطة هي كل ما يلزم لتسجيل هدف).
- انقل طلابك إلى تحدي البناء.

## الاستكشاف (عمل فردي، ٢٠ دقيقة)

- حث طلابك على العمل بشكل مستقل لبناء لاعب هوكي وقرص ومرمى ولوحة نتائج.
- توضح ورقة عمل الطالب خطوات البناء. لا توجد أي تعليمات بناء محددة.
- يمكن لطلابك الرجوع إلى الصور في ورقة عمل الطالب للاسترشاد بها، أو الاعتماد على خيالهم.

## الشرح (الفصل بأكمله، ١٠ دقائق)

- اطلب من طلابك أن يشرحوا كيف استخدموا شخصيات لاعبي الهوكي الخاصة بهم لتسجيل الأهداف.
- اطرح أسئلة كهذه:
- ما القوة التي استخدمتها لجعل شخصيتك تسجل هدفًا؟ (تستخدم الشخصية قوة الدفع لتحريك القرص).

## التوضيح (عمل فردي، ١٠ دقائق)

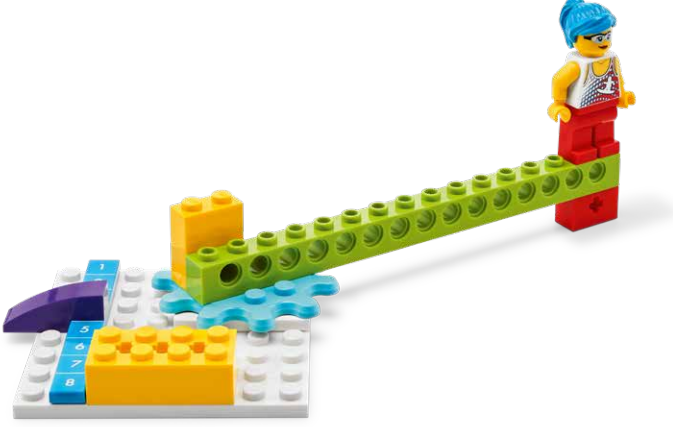
- حث طلابك على إنشاء لعبة مكوّنة من لاعبين اثنين عن طريق بناء لاعب ثانٍ أو بناء حارس مرمى لمحاولة صد تسديداتهم.

## التقييم (عمل فردي)

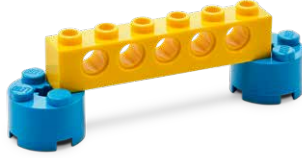
- اطلب من كل طالب أن يعطي مثالاً لقوة دفع تؤثر في نموده.

## ابن لعبة هوكي الطاولة!

ابن:



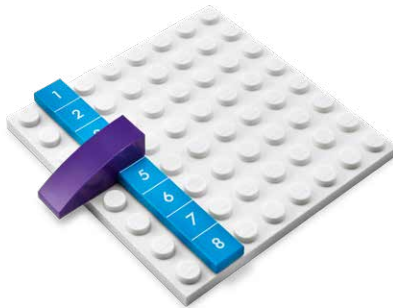
شخصية لاعب هوكي



مرمى



قرص لعبة الهوكي



لوحة نتائج

اشرح كيف سدد لاعب الهوكي الأهداف وأحرزها

هل كنت تدفع بشدة أم برفق؟