

Büyük Maceralar

İnteraktif Hikayeler Oluşturma

İsim: _____

Öğrenci şunları yapabilir:	Ek desteğe ihtiyacı var.	Bağımsız çalışabilir.	Başkalarına öğretebilir.
Problemi daha küçük parçalara ayrıştırabilir.			
Bir kod dizisini açıklayabilir.			
Bir kod dizisini gösterebilir.			
Programıyla ilgili neden-sonuç ilişkisini açıklayabilir.			
Tekrarlı bir eylemi gösterebilir.			
Bir programı test edebilir ve değiştirebilir.			
Bir programdaki neden sonuç ilişkisini açıklayabilir.			
Bir hikayedeki ana karakterleri belirleyebilir.			
İş birlikçi tartışmalara katılabilir.			

Ek yorumlar:

