

## MAKER - этап соединения: создание рекурсивного рисунка

Мы живём в мире симметрии и математики. Они помогают художникам и дизайнерам придумывать новые идеи.

Посмотрите на изображения ниже.

- Что вы видите?
- Какие закономерности вы можете проследить?
- Вы можете сделать устройство, способное создать повторяющийся рисунок?

