



Inhaltsbezogene Kompetenzen

		Aktivitäten							Problemlösungs- aufgaben				
		Das Windrad	Der Kreisel	Die Wippe	Das Floß	Die Autostrampe	Der Messwagen	Der Eishockeyspieler	Ein Hund für Sam	Die Brücke über den Krokodilfluss	Was für eine Hitze	Die Vogelscheuche	Die Schaukel
● = Inhaltsbezogene Kompetenzen ○ = Anknüpfungspunkte / Möglichkeiten der Vertiefung													
1	Sachunterricht												
1.1	Technik												
1.1.1	Aufbau und Funktion einfacher mechanischer Geräte oder Maschinen aus der Alltagswelt untersuchen und ihre Wirkungsweise beschreiben	●			●								
	Zahnräder		●				●	●			●	●	
	Rad				●	●							
	Hebel, Wippe, Waage			●				●					●
	Rolle							●		●	●		
1.1.2	einfache technische Problemstellungen erfassen sowie entsprechende Lösungsansätze entwerfen und erproben												
	Kraftübertragung	●	●		●		●	●			●	●	
	Fahrzeuge, Räder, Achsen					●	●						
	Hebel			●				●					●
	Rolle							●		●	●		
	Stabilität								●				●
1.1.3	eine eigene „Erfindung“ planen, bauen und präsentieren	●	●		●				●	●	●	●	●
1.1.4	das Bewegungsverhalten rollender Objekte anhand selbstgebauter Fahrzeuge beschreiben und überprüfen					●	●						
1.1.5	technisches Spielzeug mit Getriebe oder Antrieb konstruieren		●		●	●	●	●			●	●	
1.1.6	einfache Anleitungen und Modellzeichnungen nutzen und fertigen	●	●	●	●	●	●	●	●				
1.1.7	überprüfen und begründen die Stabilität selbst gebauter Brückenmodelle und beschreiben die Merkmale stabiler sowie instabiler Bauweisen.								●				
1.2	Natur												
1.2.1	Fragen zu einfachen Naturphänomenen (Licht und Schatten, Wind etc.) entwickeln und einfache naturwissenschaftliche Arbeitsweisen und Erkenntnismethoden anwenden	●			●						●		
1.2.2	Erfahrungen mit Tönen und Geräuschen in Bezug auf einfache Kriterien beschreiben (zum Beispiel laut – leise, hoch – tief, angenehm – unangenehm)											○	
1.2.3	Sinne erproben und ihre Leistungen und ihre Schutzfunktionen beschreiben											○	

		Aktivitäten							Problemlösungs- aufgaben				
		Das Windrad	Der Kreisel	Die Wippe	Das Floß	Die Autostrampe	Der Messwagen	Der Eishockeyspieler	Ein Hund für Sam	Die Brücke über den Krokodilfluss	Was für eine Hitze	Die Vogelscheuche	Die Schaukel
<p>● = Inhaltsbezogene Kompetenzen ○ = Anknüpfungspunkte / Möglichkeiten der Vertiefung</p>													
2	Mathematik												
2.1	Raum und Form												
2.1.1	nach Vorlage und Vorgabe bauen	●	●	●	●	●	●	●	●				
2.1.2	Körper frei bauen und beschreiben	●	●		●				●	●	●	●	●
2.1.3	ebene Figuren herstellen (falten, ausschneiden, mit farbigen Plättchen legen)	○	○		○				○		○		
2.1.4	ebene Figuren frei sowie mit Hilfsmitteln (Lineal, Geodreieck, Zirkel) zeichnen	○	○		○						○		
2.2	Größen und Messen												
2.2.1	Größen mit nicht-standardisierten Maßeinheiten messen			○			○	○					
2.2.2	Größen mit standardisierten Maßeinheiten (z.B. Zentimeter, Meter) messen									○			
2.3	Zahlen und Operationen												
2.3.1	Aufgaben zu den vier Grundrechenarten (Addieren) lösen					○							
2.3.2	in Schritten zählen im Zahlenraum bis 100						○						
3	Deutsch												
3.1	Sprechen und Zuhören												
3.1.1	Informationen zuhörerorientiert und funktionsangemessen mitteilen	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
3.1.2	wesentliche Informationen verstehen, erste Schlüsse ziehen und Stellung dazu nehmen	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
3.1.3	zielführende Vorschläge zur Lösung gemeinschaftlicher Aufgaben, Anliegen und Konflikte finden	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
3.1.4	über Lernerfahrungen, Arbeitsergebnisse und Lösungswege sprechen, die Zusammenarbeit bewerten oder Feedback an ein Team geben.	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
3.1.5	mit Fachbegriffen gelernte Inhalte beschreiben, reflektieren und anwenden	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○