

MAKER-Verknüpfungsphase

Musik besteht aus einer Kombination von Klängen, Noten und Rhythmen. Ein Rhythmus ist eine regelmäßige Bewegung oder ein sich wiederholendes Muster von Bewegungen, das in verschiedensten Anwendungen genutzt wird. Bei mechanischen Maschinen trägt ein Rhythmus dazu bei, dass die Maschine reibungslos funktioniert. In der Musik spielt der Rhythmus beim Bestimmen des zeitlichen Verlaufs von Tönen und Pausen eine Rolle.

Sieh dir die Fotos an und beantworte die folgenden Fragen:

- Was siehst du?
- Welche neuen Konstruktionen könnte man dafür entwickeln?
- Welche Probleme kannst du erkennen?
- Wie könntest du dabei die LEGO® Steine, den programmierbaren EV3 Stein, die Motoren und die Sensoren verwenden?

