

Eigenzinnige creaties

Cooler trucs voor school maken

Naam: _____

De leerling kan	Heeft extra ondersteuning nodig	Kan zelfstandig werken	Kan het aan anderen uitleggen
Een bepaald probleem definiëren en begrijpen			
Brainstormen en herhalen om aan een specifieke behoefte te voldoen			
Een mogelijke oplossing bedenken voor een probleem met randvoorwaarden			
Criteria opstellen om te evalueren hoe goed een oplossing werkt			
De zwakke kanten van een model of programma identificeren			
Een prototype verbeteren als onderdeel van een cyclisch ontwerpproces			
Het ontwerpproces toepassen om een bestaand object te verbeteren			
De voordelen van geautomatiseerde oplossingen onderzoeken			
Een bijdrage leveren aan groepsgesprekken			

Aanvullende opmerkingen:

