

Viajero feliz

Programa una visita por la ciudad

Nombre: _____

El alumno puede	Necesita ayuda adicional	Puede trabajar de forma independiente	Puede enseñar a otros
Descomponer problemas en partes más pequeñas			
Resolver problemas mediante el desarrollo de una secuencia			
Describir sus decisiones al crear un programa			
Programar utilizando secuencias y bucles			
Hacer pruebas con programas para determinar si satisfacen una necesidad			
Identificar y corregir errores (prueba y depuración)			
Aplicar el pensamiento computacional para resolver un problema			
Narrar una experiencia utilizando hechos relevantes y detalles descriptivos			

Comentarios adicionales:

