

Grandi avventure

Creazione di storie interattive

Nome: _____

L'alunno può	Necessita di maggiore supporto	È in grado di lavorare in modo indipendente	È in grado di insegnare agli altri
Demolire (scomporre) il problema in parti più piccole			
Descrivere una sequenza di codice			
Dimostrare una sequenza di codice			
Descrivere la causa e l'effetto in relazione al rispettivo programma.			
Dimostrare un'azione ripetuta			
Testare e modificare un programma			
Descrivere la causa e l'effetto in un programma			
Identificare il personaggio principale della storia			
Partecipare a conversazioni collaborative			

Commenti aggiuntivi:

