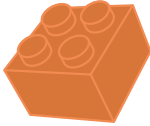
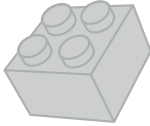
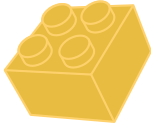



Egenvurdering

Navn: _____

Dato: _____

MÅL	 BRONSE	 SØLV	 GULL	 PLATINA
MAKER-oppgave: Lydmaskin Designløsninger	<ul style="list-style-type: none"> • Vi bygget og testet ett design basert på et enkelt designkriterie og én enkel designidé. <input type="checkbox"/>	<ul style="list-style-type: none"> • Vi brukte to designkriterier og designideer for å bygge en løsning på det definerte problemet. <input type="checkbox"/>	<ul style="list-style-type: none"> • Vi oppfylte kriteriet for Sølv, og forbedret ideen gjennom testing, endring og ytterligere testing. <input type="checkbox"/>	<ul style="list-style-type: none"> • Vi oppfylte kriteriet for Gull, og oppfylte derfor alle tre designkriteriene. <input type="checkbox"/>
MAKER-oppgave: Sikkerhetsstyr Definere problemer	<ul style="list-style-type: none"> • Vi har forstått designproblemet. <input type="checkbox"/>	<ul style="list-style-type: none"> • Vi definerte et designproblem, og vi har brukt ett designkriterie og en designidé for å bygge løsningen. <input type="checkbox"/>	<ul style="list-style-type: none"> • Vi oppfylte kriteriet for Sølv, og vi har brukt to designkriterier og designideer for å bygge løsningen. <input type="checkbox"/>	<ul style="list-style-type: none"> • Vi oppfylte kriteriet for Gull, og vi har brukt tre designkriterier og designideer for å bygge en effektiv løsning. <input type="checkbox"/>
MAKER-oppgave: Fingerdukke Innhente, vurdere og formidle informasjon	<ul style="list-style-type: none"> • Vi tegnet og merket delene på designet vår. <input type="checkbox"/>	<ul style="list-style-type: none"> • Vi oppfylte kriteriet for Bronse, og vi angav plasseringen av de viktigste komponentene i mønsteret vi observerte. <input type="checkbox"/>	<ul style="list-style-type: none"> • Vi oppfylte kriteriet for Sølv, og vi tok med et diagram som viser mønsteret vi observerte. <input type="checkbox"/>	<ul style="list-style-type: none"> • Vi oppfylte kriteriet for Gull, og vi brukte ord og et diagram for å forklare hvordan dette nye designet skapte mønsteret vi observerte. <input type="checkbox"/>
Merknader:				

Godt jobbet! Hva vil dere gjøre nå?