

5. 其他创客任务纲要

完成前面三个项目之后，按照同样的创客设计流程，尝试执行以下的一项或多项活动。

1. 桌面游戏

游戏可以帮助人们结交新朋友、交流和分享新想法，以及一起开心玩耍。例如迷你体育比赛、解题拼图以及帮助你们记住今天课上所学知识的游戏。

2. 绘图机器

在我们的身边，可以绘制图表或打印图像的机械设备随处可见。这些设备常用于绘制重复的图案和创作抽象艺术。

3. 可穿戴设备

可穿戴设备和可穿戴技术日益普及。我们看到的可穿戴技术有健康监控器、意识控制设备和手动控制设备、虚拟现实耳机装置，以及具备购物支付功能或者甚至能显示登机牌的智能手表，而这些只是已经真实存在的众多产品中的少数几种。