

Tren for å vinne

Utforske skyv- og trekkrefter

Navn: _____

	Trenger ytterligere støtte	Kan arbeide selvstendig	Kan undervise andre
Demonstrerer en forståelse av skyv- og trekkrefter			
Kan beskrive årsaken og effekten av skyv- og trekkrefter			
Kan fullføre enkle datadiagrammer			
Besvarer riktig på spørsmål om skyv- og trekkrefter			
Kan vise at hastigheten eller retningen til et objekt kan endres med et skyv eller et trekk			
Kan forklare om designløsningene fungerer som de skal			
Deltar i samarbeidssamtaler			

Flere kommentarer: _____

