

# Khởi động

Ổng trượt | 45026 | 3-6 tuổi | Dành cho 2-4 trẻ

Thẻ Khởi động này sẽ giúp bạn giới thiệu Bộ Ổng Trượt Sáng Tạo cho các bé mẫu giáo. Các hoạt động được thiết kế để giúp trẻ làm quen với các phần độc đáo của bộ công cụ, bao gồm các đường ống ở hai hình dạng khác nhau, vòng màu đỏ và cửa màu vàng. Sau khi hoàn thành các hoạt động này, bạn có thể khám phá thêm nhiều hoạt động thú vị khác liên quan đến ống trượt bằng cách sử dụng thẻ tạo cảm hứng hoặc kết hợp Bộ ống trượt với các giải pháp giáo dục mầm non khác từ LEGO® Education để tạo ra nhiều trải nghiệm học tập vui nhộn hơn.



## 1. Màu sắc, hình dạng và kiểu mẫu

Yêu cầu trẻ sắp xếp các viên gạch theo màu sắc hoặc hình dạng và quan sát sự khác biệt giữa các đường ống. Sau đó, sáng tạo các kiểu mẫu với nhiều màu khác nhau bằng cách lắp ghép một số đường ống.



## 2. Điện thoại - Kính thiên văn

Ghép bốn ống cong lại với nhau để tạo thành một chiếc điện thoại. Cho trẻ nói vào "điện thoại". Sau đó hỏi:

• Con đã nghe thấy gì?  
Bây giờ hãy để trẻ nói thào vào "điện thoại". Sau đó hỏi:

• Con vẫn có thể nghe rõ tiếng của mình chứ?

• Tại sao có hoặc tại sao không?

Biến chiếc điện thoại trở thành kính viễn vọng bằng cách xoắn các ống lại. Trẻ cũng có thể sử dụng kính thiên văn để phóng to sự vật



## 3. Lắp loài vật mà em yêu thích

Cho trẻ xem những con vật đáng yêu trên thẻ tạo cảm hứng. Yêu cầu trẻ sử dụng các con vật này làm nguồn cảm hứng để xếp hình con vật yêu thích của chúng, sau đó chia sẻ nó với những trẻ khác và cho biết tại sao đó lại là con vật yêu thích của chúng.



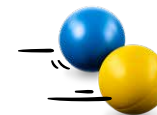
## 4. Tính đối xứng

Nhiều mô hình trên thẻ tạo cảm hứng mang tính đối xứng. Yêu cầu trẻ lắp ghép một hoặc hai mô hình và mô tả bên trái và bên phải. Chúng có cân bằng hoặc giống nhau hay không? Tại sao?



## 5. Quả bóng nào lăn xa hơn?

Khuyến khích trẻ lắp ghép một số mô hình trên thẻ tạo cảm hứng. Để trẻ thử lăn quả bóng qua ống để xem thiết kế bố trí của các ống sẽ ảnh hưởng như thế nào đến việc quả bóng lăn được bao xa. Mô hình nào khiến quả bóng lăn xa hơn và tại sao?



## Mục tiêu Học tập

Trẻ sẽ được:

- Phân loại vật liệu theo một hoặc hai thuộc tính (ví dụ: hình dạng, kích thước, màu sắc)
- Trải nghiệm quy trình thiết kế
- Phát triển các kỹ năng vận động tinh
- Có thể suy nghĩ, đặt câu hỏi và giải thích nguyên nhân của các hiện tượng quan sát được và đưa ra kết luận
- Phát triển khả năng nhận thức về không gian

