

Der Flywheeler

Name(n): _____

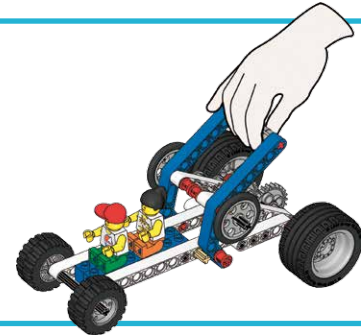
Könnte ein drehender Kreisel nicht ein Auto antreiben, das mit dieser Energie einen gewissen Weg zurücklegt? Finden wir es heraus!



Baue den Flywheeler zusammen

(Alle Schritte in Heft 10A und Heft 10B bis Seite 10, Schritt 20.)

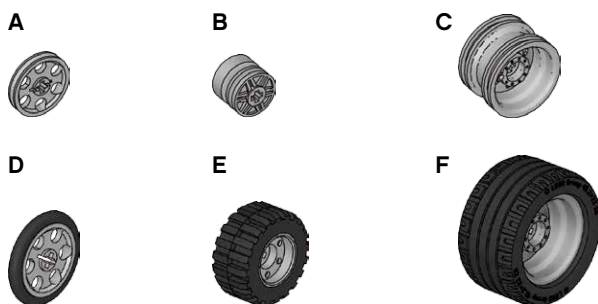
- Prüfe den Wagen auf leichten Lauf
- Wenn der Wagen zu schnell anhält, löse die Achslager ein wenig und kontrolliere die übrigen Teile auf festen Sitz



Was macht ein gutes Schwungrad aus?

Sage voraus, wie weit die einzelnen Modelle vermutlich rollen werden und führe anschließend die Tests durch.

- Teste mit mindestens 3 verschiedenen Schwungrädern oder Schwungradkombinationen
- Achte darauf, stets denselben Anlauf zu verwenden
- Achte darauf, dass die Fahrzeuge stets mit derselben Geschwindigkeit losgelassen werden
- Optional: Stoppe die Fahrzeit der Wagen



Teste jedes Schwungrad-Modell mindestens 3 mal, um zuverlässige Ergebnisse zu erhalten.



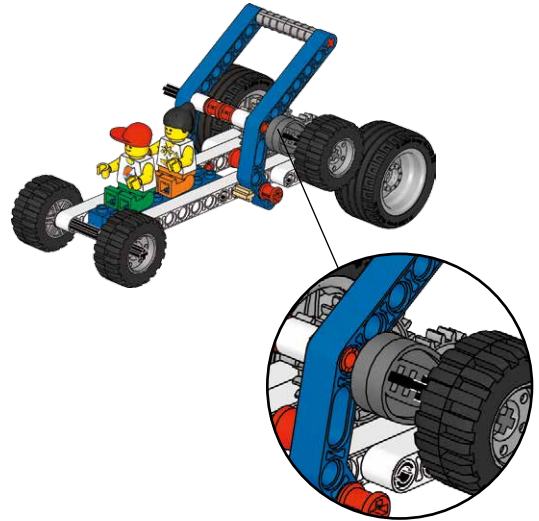
Meine Kombination	Meine Voraussage	Tatsächliche Weite	Zeit
A+B			

Wer schüttelt, bremst: der Shakey Brakey!

Führe die weiteren Schritte in Heft 10B bis Seite 17, Schritt 3 aus.
Was passiert, wenn dein Schwungrad nicht ausbalanciert ist?

Meine Voraussage:

Testergebnis:



Weitere Ideen:

- Bergauffahrten
- Fahrten auf ebenen Böden und Teppichen
- Fahrt über einen Gelände-Hindernisparscours, z.B. über einen Haufen von LEGO® Steinen!

Mein fantastischer Flywheeler

Zeichne und beschrifte deine eigene Schwungradwagen-Konstruktion.
Erkläre die Funktionsweise der 3 wichtigsten Teile.