

2000471

Canestro da tre punti

Piano della lezione



**Esamina il movimento di una palla da basket quando viene lanciato un tiro da tre punti.
Come puoi fare canestro ogni volta?
In questa lezione, gli alunni osserveranno come si muove una palla da basket per individuare gli schemi che ne caratterizzano il movimento.**

🕒 30-45 minuti 📦 Principiante 🎓 Dai 6 agli 8 anni

Coinvolgimento (tutta la classe, 5 minuti)

- Avvia un breve dibattito sul basket.
- Poni domande che facciano riflettere gli alunni. Ecco alcuni suggerimenti:
 - Che cos'è un "tre punti?" (*È un canestro segnato con un tiro lanciato da oltre la linea dei tre punti*).
 - Quali forze fanno muovere la palla? (*Spinta/trazione*)
 - Quale forza fa tornare la palla verso il basso? (*Gravità*)
- Invita gli alunni a iniziare la sfida di costruzione.

Esplorazione (attività individuale, 20 minuti)

- Incoraggia gli alunni a costruire in modo indipendente il modello Basketball seguendo i passaggi da 1 a 20 a pagina 16 delle istruzioni di montaggio (fornite nella confezione).
- Il foglio di lavoro per lo studente li guiderà mentre eseguono esperimenti per individuare gli schemi presenti nel movimento della palla.

Spiegazione (tutta la classe, 10 minuti)

- Chiedi agli alunni di spiegare come sono riusciti a segnare i canestri.
- Poni domande quali:
 - Quali schemi hai riconosciuto nel movimento della palla quando l'altezza del canestro è cambiata? (*Con l'aumentare dell'altezza, segnare un canestro diventa più difficile. Questo può avviare una discussione sul perché a livello professionale i canestri da basket vengono posizionati a un'altezza standard*).
- Come hai previsto cosa sarebbe successo dopo?

Elaborazione (attività individuale, 10 minuti)

- Invita gli alunni a impostare l'altezza dei canestri sulla posizione 8 e a cercare di segnare dalla distanza maggiore cambiando la posizione del perno del braccio di lancio. Nota: questo esercizio non è menzionato nel foglio di lavoro per lo studente.

Valutazione (attività individuale)

- Chiedi a ogni alunno di fornire un esempio di schema di movimento osservato sul proprio modello.

Canestro da tre punti

Foglio di lavoro per lo studente

Come puoi segnare ogni volta?

- Costruisci un braccio di lancio e un canestro da basket. Passa a pagina 16 del libretto delle istruzioni di montaggio e segui i passaggi da 1 a 12.
- Imposta l'altezza del canestro da basket su "1".
- Posiziona il canestro e il braccio di lancio sui riquadri a destra di questo foglio di lavoro.
- Posiziona la palla nel contenitore, tira indietro il braccio di lancio e rilascialo per provare un tiro da tre punti.
- Continua a esercitarti. Sposta il canestro più in alto e il braccio di perno in diverse posizioni.
- Quale altezza del canestro e posizione del braccio di perno hanno dato i migliori risultati?
- Descrivi gli schemi che hai osservato nel movimento della palla.

