

Der (Konstruktions-)Prozess mit LEGO® Education MAKER



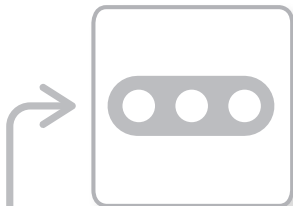
Das Problem bestimmen



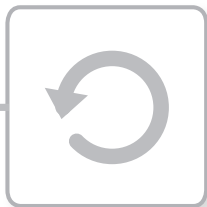
Ideen sammeln



Konstruktionskriterien festlegen



Konstruieren und bauen



Beurteilen und verbessern



Präsentieren