

MAKER-Verknüpfungsphase – Baut ein tragbares Gerät

Geräte, die man am Körper tragen kann, werden immer beliebter. Beispiele für tragbare Geräte sind Fitnessstracker, gedanken- und gestengesteuerte Geräte, implantierte Geräte, VR-Brillen zum Erkunden der sogenannten erweiterten Realität oder Smartwatches, mit denen man sogar im Supermarkt bezahlen oder auf dem Flughafen die Bordkarte vorzeigen kann. Das sind nur einige der vielen Produkte, die es bereits gibt.

Sieh dir die folgenden Bilder an.

- Was siehst du?
- Welche Probleme kannst du erkennen?
- Wodurch werden diese Probleme verursacht?
- Welche neuen Konstruktionen könnte man dafür entwickeln?

