

Opfinderjournal



Hvilket problem vil du løse?

Skriv en tydelig beskrivelse af det problem, du gerne vil løse.



## Succeskriterier

Beskriv, hvordan du vil afgøre, om det er lykkedes.



## Begrænsninger

Er der noget, du ikke kan gøre? Hvor meget tid har du til at finde en løsning?



## Brainstorm

Bare gå amok, og kom frem med nogle idéer! Brug billeder eller videoer til at registrere dine idéer, og gem dem her.



## Billeder af prototyper

Hvad kan du godt lide ved din prototype? Hvad vil du gerne forbedre?



Tegn din pseudokode.

Hvordan vil du programmere din geniale idé?



## Evaluer

Foretag et valg. Hvilken af dine idéer er den bedste? Hvorfor?





Præsenter din opfindelse.

Fortæl om dine idéer, og hvordan du fandt på din opfindelse.

