

Wielkie przygody

Tworzenie interaktywnych historii

Imię i nazwisko: _____

Uczeń potrafi	Wymaga pomocy	Może pracować samodzielnie	Może uczyć innych
Podzielić problem na mniejsze etapy (dokonać jego dekompozycji)			
Opisać sekwencję kodu			
Zademonstrować sekwencję kodu			
Opisać ciąg przyczynowo-skutkowy w odniesieniu do swojego programu			
Zademonstrować powtórzone działanie			
Przetestować i zmodyfikować program			
Opisać ciąg przyczynowo-skutkowy programu			
Zidentyfikować głównego bohatera historii			
Uczestniczyć we wspólnych konwersacjach			

Komentarze dodatkowe:

