

Große Abenteuer

Interaktive Geschichten erschaffen

Name: _____

Kann Folgendes	Benötigt Hilfe	Arbeitet eigenständig	Kann anderen helfen
Das Problem in kleinere Teilschritte aufteilen (zerlegen)			
Eine Abfolge in einem Programm beschreiben			
Eine Abfolge in einem Programm vorführen			
Mit Bezug zum eigenen Programm Ursache und Wirkung beschreiben			
Eine sich wiederholende Aktion vorführen			
Ein Programm testen und anpassen			
Ursache und Wirkung in einem Programm beschreiben			
Die Hauptfigur einer Geschichte bestimmen			
Sich an zielführenden Diskussionen beteiligen			

Zusätzliche Anmerkungen:

