

# Viajante Feliz

## Programando Seu Caminho Pela Cidade

Nome: \_\_\_\_\_

O aluno pode	Precisar de ajuda adicional	Pode trabalhar de forma independente	Pode ensinar os outros
Decompor problemas em partes menores			
Resolver problemas desenvolvendo uma sequência			
Descrever suas decisões ao criar um programa			
Programar usando sequências e loops			
Testar programas para determinar se eles atendem a uma necessidade			
Identificar e corrigir erros (teste e depuração)			
Aplicar o pensamento computacional para resolver um problema			
Recontar uma experiência usando fatos relevantes e detalhes descritivos			

Comentários adicionais:

