

# Spennende byvandring

Programmer deg rundt omkring i byen

Navn: \_\_\_\_\_

Elevene kan	Trenger ytterligere støtte	Kan arbeide selvstendig	Kan undervise andre
Bryte ned problemer i mindre deler.			
Løse problemer ved å utvikle en sekvens			
Beskrive beslutningen sin under opprettelse av et program			
Programmere ved bruk av sekvenser og løkker			
Teste programmer for å finne ut om de oppfyller et behov			
Identifisere og rette opp feil (test og feilsøking)			
Bruke algoritmisk tankegang til å løse et problem			
Fortelle om en opplevelse ved bruk av relevante fakta og beskrivende detaljer			

Flere kommentarer:

