

风车

姓名: _____

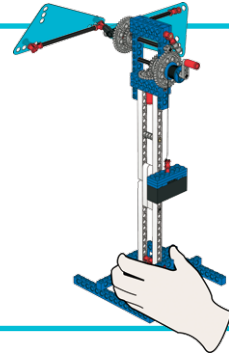
如何使用风车和绳子来提起重物呢?
让我们一起找出答案吧!



搭建风车

(所有 8A 和 8B 图纸的第 12 页, 第 17 步)。



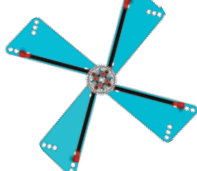
- 确保其旋转顺畅
- 如果感觉转起来很费劲, 松开轴套, 确保所有其他零件固定牢靠



帆的数量有何影响?

- 预测并测试每种设计提起宝物箱(砝码积木)的速度。使用一些计时装置。
- 每次使用相同的风速。

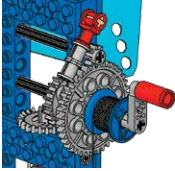
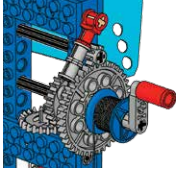
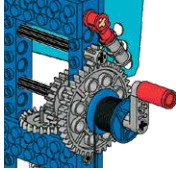
慢	快	中
---	---	---

1 	2 	3 
我的预测	我的预测	我的预测
实际速度	实际速度	实际速度

棘轮会有何影响?

预测并测试在有风或无风的情况下, 棘轮在各个位置上时宝物箱会发生什么情况。

提升	停止	下坠
----	----	----

1 页: 风 	2 页: 无风 	3 页: 无风 
我的预测	我的预测	我的预测
发生了什么情况?	发生了什么情况?	发生了什么情况?

旋转陀螺

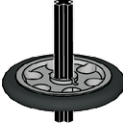


按照第 14 页，第 1 步搭建发条陀螺模型，然后按照第 14、15 和 16 页制作三种不同的旋转陀螺。

- 使用下坠砝码积木产生的能量来驱动这些陀螺旋转
- 每个陀螺将旋转多长时间？



试试看：

- 在卡片旋转装置上画上彩色螺旋形状
- 将齿轮用作旋转装置
- 创建自己的旋转游戏并制定计分标准

		
我的预测	我的预测	我的预测
实际旋转时间	实际旋转时间	实际旋转时间

我的大型风车

绘制并标注用于捕捉和利用风能的装置设计图。说明三大重要零件的工作原理。

