

Geweldige Avonturen

Interactieve verhalen maken

Naam: _____

De leerling kan	Heeft extra ondersteuning nodig	Kan zelfstandig werken	Kan het aan anderen uitleggen
Problemen in kleinere delen opsplitsen			
Een programmeerreeks beschrijven			
Een programmeerreeks uitvoeren			
Oorzaak en gevolg in relatie tot zijn of haar programma beschrijven.			
Een herhaalde actie uitvoeren			
Een programma testen en aanpassen			
Oorzaak en gevolg in een programma beschrijven			
De hoofdpersoon in het verhaal bepalen			
Groepsgesprekken voeren			

Aanvullende opmerkingen:

