

## MAKER - этап соединения: создание рекурсивного рисунка

Мы живём в мире симметрии и математики. В них черпают вдохновение многие художники и дизайнеры.

Посмотрите на изображения ниже.

- Что вы видите?
- Какие закономерности вы можете проследить?
- Каким образом они были созданы?
- Какие конструкторские возможности здесь представлены?

